

Regulamin turnieju teamów

1. W turnieju mogą brać udział zespoły 4-6 osobowe. PKLe, PDFy w punktacji Grand Prix Śląska zdobywają osoby, które rozegrały min. 25% rozdań możliwych do rozegrania przez dany team.
2. Turniej jest liczony na IMP z przeliczeniem na VP. Turniej podzielony zostaje na trzy fazy:
 - fazę wg rozstawienia;
 - fazę na dochodzenie;
 - finał
3. Podczas dwóch pierwszych faz stosuje się ułamkową tabelkę VP 20:0.
4. W czasie dwóch pierwszych faz rozgrywa się mecze 5-rozdaniowe;
5. W czasie dwóch pierwszych faz „bye” wynosi 12 VP
6. Schemat gry:
 - Przed fazą eliminacyjną zespoły zostaną rozstawione wg klasyfikacji czterech zawodników (suma WK) i zostaną podzielone na dwie grupy („silniejszą” i „słabszą”).
 - W fazie eliminacyjnej w pierwszej rundzie spotykają się drużyny z miejsc 1, 2 itd w obu grupach. W drugiej rundzie spotykają się drużyny z miejsc 1 z jednej grupy z drużyną 2 z drugiej grupy, drużyna z miejsca 2 z drużyną z miejsca 1 drugiej grupy aż do końca zestawienia.
 - Podczas fazy na dochodzenie, w której uczestniczą wszystkie zespoły z zachowaniem całego dorobku, zostanie rozegranych pięć meczów..
 - W fazie na dochodzenie rozstawienie do kolejnych meczów metodą bez powtórzeń z opóźnieniem 1 rundy (sędzia główny może zmienić to ustalenie).
 - Po fazie na dochodzenie pierwsze 2 drużyny awansuje do finału gdzie rozegrają mecz 10 rozdaniowy (2 x 5 rozdań), carry-over w imp wynosi 25% różnicy VP pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - Pozostałe drużyny rozgrywają mecz 5 rozdaniowy zgodnie z aktualnym wynikiem (możliwie powtórzenia) z zaliczeniem dotychczasowego dorobku.
 - Schemat turnieju może ulec zmianie przy zgłoszeniu mniejszej ilości teamów
7. Do czasu rozpoczęcia rundy finałowej o miejscu decydują:
 - większa liczba zdobytych VP,
 - większa liczba VP zdobytych w bezpośrednich meczach,
 - większa różnica zdobytych IMPów,
 - w czasie fazy na dochodzenie wyższe miejsce przed ostatnią rundą,
 - większy iloraz IMPów zdobytych do straconych,
 - losowanie.
8. W przypadku remisu w finale zwycięzcą zostaje team z wyższego miejsca po rundzie na dochodzenie.
9. Ewentualne pomyłki w rozstawieniu nie powodują unieważnienia/przerwania meczu.
10. O wszelkich sprawach nieujętych w powyższym regulaminie decyduje Sędzia Główny.